03.12.2022

TAHİR CAN İPEK

ÖĞRENCİ NUMARASI: 211451006

ÖĞRETMEN: BURAK YILMAZ

SINIF: ELEKTRİK ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ - 1

ÖĞRENCİ KAYIT SİSTEMİ

RAPOR

Öğrenci kayıt sistemi yapılırken tek bağlı doğrusal listeden faydalanılmıştır. Öncelikle birbirleriyle ilişkili değişkenleri bir arada tutacak bir struct yapısı hazırlandı ve tabii ki bunları hafızada tutabilecek bir dosya oluşturuldu. Burada öğrencinin adı, soyadı, numarası, vize ve final notu bulunmaktadır. Bu bilgilerle ekleme, silme ve listeleme işlemleri yapılacaktır. Bunun yanında bu değişkenleri uygulamada girebilmek için bir öğrenci kayıt menüsü hazırlandı ve bu sayede girilen numaralara karşılık seçilen işlemlerin yapılmasının önü açılmış oldu. Tüm bu işlemler düğüm kullanılarak oluşturulmuştur.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Ekleme işleminin anlatılması gerekirse; öncelikle bir düğüm noktası oluşturulur. Bu sayede istenilen kadar eleman eklenebilecektir. Ardından bu girilen bilgileri kaydetmek için dosya belirlenen adrese açılır. Ardından printf ve scanf komutları kullanılarak, kullanıcıdan alınan bilgiler sisteme kaydedilmeye başlanır. En sonunda bütün bilgiler kaydedildikten sonra dosya kapatılır ve tekrar başa gönderilir.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Silme işleminde ise silme işleminin gerçekleştirilmesi için öğrenci numarası kullanıcıdan alınır. Her bir öğrenci listede bir datadır. Bu datalar ise öğrenci numaralarıdır ve bu sayede öğrenci numaraları girilerek öğrencilerin bilgilerinin silinmesi sağlanır. Burada ise If else yapısından yardım alınmaktadır.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Listeleme işleminde ise bilgilerin listelenmesi için while döngüsü kullanılmaktadır. Sistemde bulunan bilgiler, kullanıcıya bu sayede kolayca iletilir.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Tüm bunları öğrenci kayıt menüsünde gerçekleştirebilmek için ise switch case yapısı kullanılmaktadır. Bu yapı sayesinde belirlenen tuşlara basıldığı takdirde sistem, kullanıcının istediği talimatları yapabilir. Örnek vermek gerekirse; Ekleme işlemi için 1, silme işlemi için 2, listeleme işlemi için 3, uygulamadan çıkmak içinse 0 kullanılır. Hangi tuş basıldıysa, o tuşun bulunduğu işlem gerçekleşir. Bu değerlerin haricinde değer girilmesi durumunda ise uygulama kullanıcıyı uyarmaktadır.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu